



**Imaginación que conecta**



Modalidad presencial y virtual.



De 10 a 100 participantes.

Cada equipo recibe imágenes con figuras, paisajes y escenas diversas. Durante su turno, un equipo selecciona una imagen y le asigna un título inventado.



Los demás equipos eligen una carta de su propio conjunto que podría coincidir con ese título. A continuación, todas las cartas seleccionadas (incluida la original) se colocan juntas, y cada equipo vota cuál cree que es la carta original. Gana puntos quien vota la correcta y a quien le votan su carta.



Duración de 1 hora.



## I M P A C T O

Un juego que tiene como objetivo explotar la creatividad al máximo, con la necesidad de trabajar en equipo y reflexionar sobre cómo la manera en la que comunico, es como el otro entiende lo que expreso.

## V A L O R E S

- Trabajo en equipo
- Integración y empatía
- Comunicación efectiva
- Liderazgo
- Creatividad y estrategia

